ПРИМЕРНИ РАЗРАБОТКИ НА УРОЦИ

ПО ИЗОБРАЗИТЕЛНО ИЗКУСТВО

Стилизация на изображение

/ Изработване на лого /

Тема: Помощна тема към урок за Стилизация на изображение.

Вид на урока: Затвърждаване на знания и умения.

Цел: Разширяване на знанията на учениците за стилизацията, логото като фирмен и запазен знак.

Задачи:

1. Образователни – разширяване знанията на учениците за графичния дизайн,

2. Възпитателни – Изграждане на усет към красивото, естетическа оценка за света.

3. Корекционни – Съответсвие между име, знак, логотайп.

4. Практически – Придобиване на художествени и дизайнерски умения.

Предварителна подготовка:

- Кратка лекция за произход и развитие на логото, като част от дизайна и изкуството.

- Даване на инструкции за строеж, структура, хармония между елементите на логото подходящ текст, цвят, обем и баланс в елементите; съставяне.

- Различни методи на изработка. Графични програми и начин на работа с тях.

Компютър с връзка с интернет

Приложението: Logo Quiz

<http://logosquiz.net/>

ОС: Windows 7

Процесор: Intel Core i3

Памет: 1024 MB памет

Видеокарта: -

Устройство за съхранение: 200 MB достъпно пространство

Инсталиране на визуална програма java

Инсталиране на графична програма / Photoshop /

- Практическо приложение.

Ход на урока:

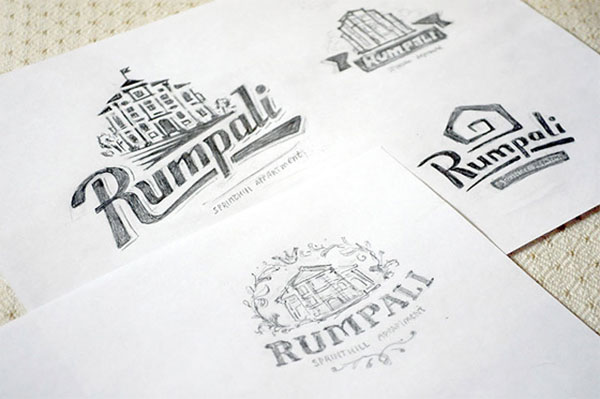
Запознаване на учениците с понятията за художественото и визуално съдържание на логото, като графично изображение. Видовете лога, като графични ([символи](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D0%BB) или икони) или с придружаващ текст, интегриран като част от логото. Идейно развитие на логото. Нагледно визуализиране на различни интерактивни техники и графични програми за изработване на лого .

Лого дизайнът е важна област на приложение на графичния дизайн. Графичният дизайн на логото е част от продукта, марката или организацията, чрез която се предават определени стойности, които трябва да бъдат ясно и правилно разбрани от потребителите.

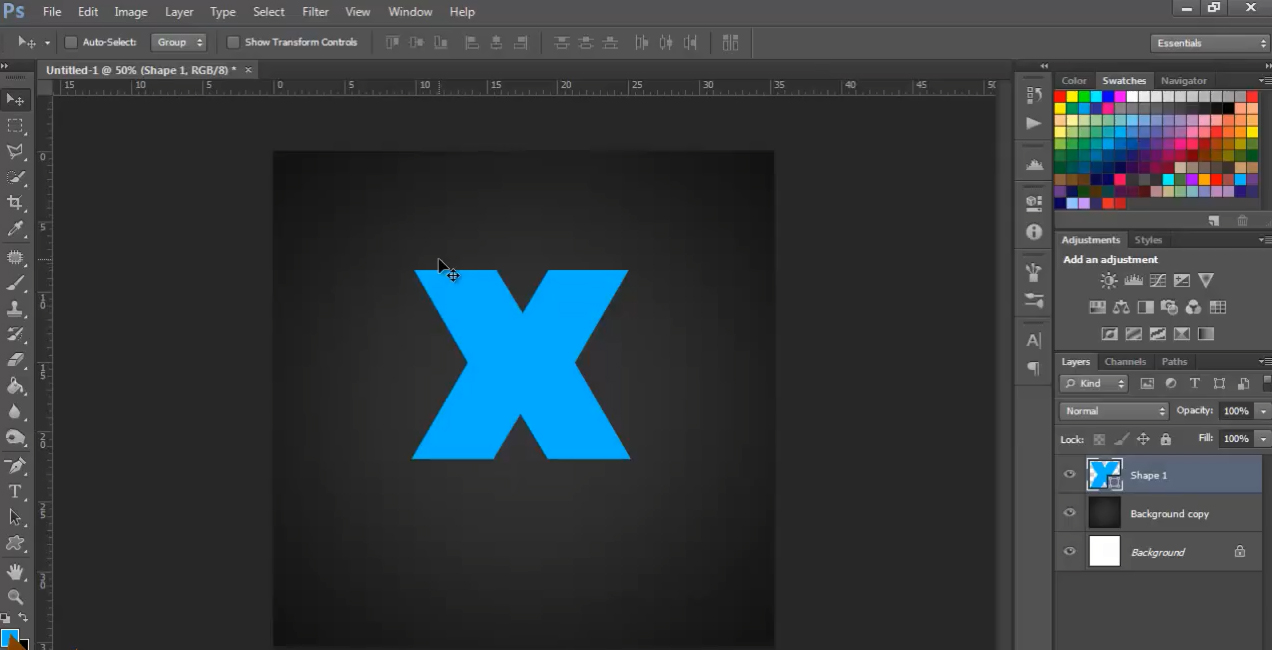
- За да се разбере значението на логото, като запазена марка и символ се провежда кратка игра с приложението Logo Quiz



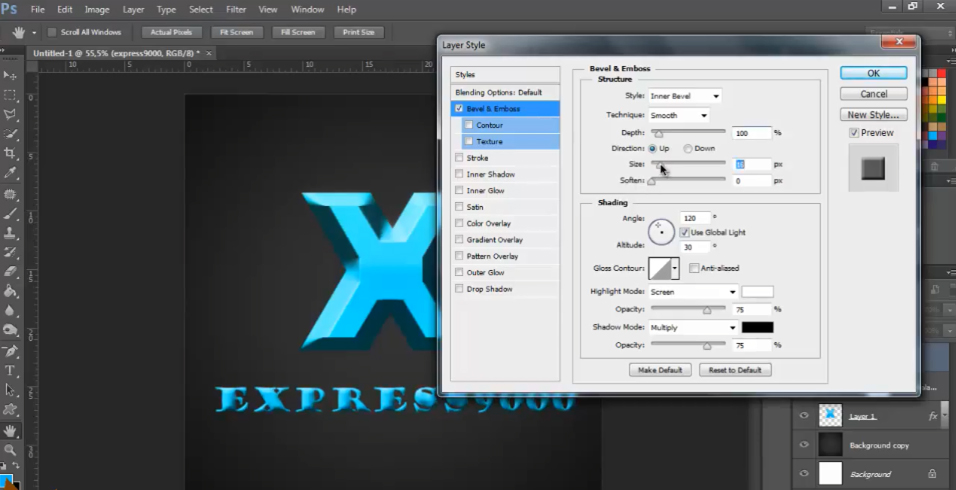
* Практическата част от урока е процес на скициране и създаване на 3D Лого проект. На зададена самостоятелно институция или корпурация.



- Изработване на триизмерно лого с помощта на графична програма.



- Поставяне на символ или буква



- Прилагане на различни 3D ефекти.

Правим анализ на всичко свършено през часа от учениците, разглеждаме получените резултати коментираме значението на получените резултати. Конкретизирам каква е била ползата от нетрадиционната форма на урока по изобразително изкуство и кое е новото, което са научили учениците.

Урокът завършва с изказване на впечатленията от него.